



Gamsol PRIMAIRE

ÉMULSION NIVELANTE BOUCHE PORES POUR SOLS POREUX		20 à 40m²/L	pH 7
---	--	-------------------------------	-------------

► Très performante, nivelle et bloque les sols anciens, poreux ou irréguliers : carrelages, pierres naturelles, artificielles, tomettes, ...

► Emulsion pour niveler les micro-aspérités.

► Pour linoléum, sols plastiques, thermoplastiques (PVC), carrelages, terres cuites, pierres naturelles, artificielles,

► Bouche pores et anti-poussière efficace sur sols en béton.

► Augmente l'adhérence des cires et leur durabilité.

► Appliquée sur les sols en béton, elle se révèle un anti-poussière efficace.

► Utilisation à l'état pur.

► Rendement 20 à 40 m²/L à la couche.

LIEUX D'UTILISATION

En milieu tertiaire, en collectivités, enseignements, établissement de santé ...

MODE D'EMPLOI

Appliquer sur un sol parfaitement décapé (utiliser les décapants GAMSOL : Le dernier rinçage doit avoir éliminé toute trace résiduelle de décapant).

En effet, la durabilité de la protection du sol va dépendre de la qualité du décapage et de l'abondance des rinçages.

Sur un sol bien sec, déverser un peu de GAMSOL PRIMAIRE pur. Etaler uniformément une fine couche à l'aide d'un balai applicateur. Laisser sécher.

Sur les sols très poreux appliquer une deuxième couche en suivant le même protocole et en prenant soin de croiser les couches.

Pour un fini brillant, appliquer ensuite l'émulsion GAMSOL CIRE ULTRA.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Couleur : liquide blanc.

pH : 7.

Densité : 1.03.

CONDITIONS D'EMPLOI

Consulter les précautions d'emploi sur l'emballage ou la FDS.

Nous ne saurions être responsables pour toutes applications du produit autres que celles exprimées dans cette notice.

Vous souhaitez une démonstration :
contactez votre commercial ou
appelez-nous au 02.32.96.93.93

Nos fiches de données de sécurité sont
disponibles 24h/24 sur Internet à
l'adresse : www.quickfds.com

FT1020003510080-0816 gamsol primaire

**Pour les équipements de
protection individuelle, consultez**
AT-PLUS